



EDAD:
13-17 AÑOS

APROX: 60 MIN

ACTIVIDAD: ESCAPE GAME, UN JUEGO SOBRE VIOLENCIA EN LA ESCUELA

MATERIALES NECESARIOS:

- ✓ Conexión a internet
- ✓ Dispositivos móviles, ordenador o tablet.
- ✓ Papel y lápices
- ✓ Enlace al juego 

DESARROLLO:

A través de un juego de Escape room los participantes podrán introducirse en la temática del acoso escolar o bullying.

1. Se presentan una serie de personajes que ayudan a ambientar la historia en la que tendrán que resolver algunas pruebas para conseguir avanzar y ganar la partida al acoso.
2. El juego pretende ser una experiencia para generar un espacio de debate, reflexión, sensibilización y generación de propuestas sobre el tema de la violencia.
3. Se facilitará el acceso a los participantes al juego para realizarlo de manera individual. Una vez resuelto el grupo realizará el espacio de debate de manera on line en una pequeña "reunión".
4. Se pretende obtener la opinión sobre el tipo de violencia y grados que ven y viven en la escuela, conocer si los mecanismos que se ponen en marcha funcionan y generar propuestas.

MODALIDAD INDIVIDUAL A DISTANCIA

En este caso los participantes realizarán tanto el juego como la parte reflexiva de manera individual. El acceso al juego se puede realizar desde un dispositivo móvil.

El equipo educador deberá recoger las conclusiones y propuestas de sus participantes y grupos para remitir a la Plataforma de Infancia.



APOYO PARA EL EQUIPO EDUCATIVO (PREGUNTAS A HACER, INFORMACIÓN EXTRA)

Se recomienda al equipo educador probar antes el juego para conocer las posibles dificultades en el desarrollo.

Soluciones a las pruebas

- ACERTIJO 1. TECLADO: Hay que teclear la palabra OCHO.
- ACERTIJO FINAL CLAVE: 2-3-0

Preguntas de apoyo para la reflexión

- ¿En vuestras escuelas hay situaciones de acoso?
- ¿Qué hace tu cole para prevenir? ¿y para resolver a esas situaciones?
- ¿Qué se te ocurre para mejorarlo?